

Was muss ich beachten, bevor ich meinen Bumerang werfe?

Um maximalen Spaß mit deinem Bumerang zu haben, solltest du vor den ersten Wüfen diese Anleitung genau durchlesen.

Ein Bumerang ist keinesfalls eine Waffe, sondern ein modernes Sportgerät und gleichzeitig ein faszinierendes Spielzeug. Trotzdem sind einige Sicherheitsregeln zu beachten:

- Suche dir einen ausreichend großen Platz zum Werfen, z.B. einen Sportplatz oder eine große gemähte Wiese in einem Park! (In einer ungemähten Wiese findest du deinen Bumerang nicht mehr.)
- Achte unbedingt darauf, dass im Umkreis von 50 Metern keine Hindernisse stehen!
- Achte darauf, dass deine Zuschauer hinter dir stehen!
- Werfe niemals einen beschädigten Bumerang!
- Werfe niemals bei starkem Wind!
- Versuche niemals, einen Bumerang zu fangen, der sehr schnell auf dich zugeflogen kommt!
- Werfe möglichst immer vom gleichen Abwurfpunkt aus. Wenn du den Bumerang verworfen hast, merke dir einen markanten Punkt in der Landschaft, in der Richtung, in der der Bumerang gelandet ist, damit du ihn leichter wieder findest.

Wie werfe ich meinen Bumerang?



Der korrekte Griff

Halte den Bumerang so, dass die gewölbte, meist farbige Seite zu dir zeigt. Halte ihn an einem der Flügelenden fest zwischen Daumen und Zeigefinger. Hole nach hinten aus, als wolltest du einen Schneeball werfen. Werfe den Bumerang dann mit einer "peitschenartigen" Bewegung über die Schulter. Auf keinen Fall wie eine Frisbee werfen!

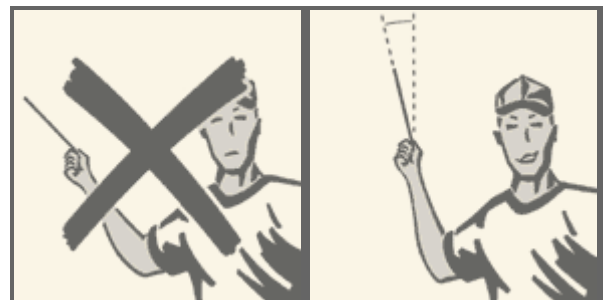
Achte darauf, dass du dem Bumerang möglichst viel Eigendrehung mitgibst! Nicht allzu hart werfen: Der Bumerang fliegt besser, wenn du ihn locker aus dem Handgelenk wirfst, so dass er sich schnell dreht.

Beim Wurf sind folgende Winkel einzuhalten:

Der Handwinkel:

Halte den Bumerang beim Abwurf in einem Winkel von 5° - 10° , also **leicht** zur Seite geneigt. Bei etwas schwächerem Wurf, darf dieser Winkel auch größer werden.

Vorsicht! Du darfst den Bumerang keinesfalls wie eine Frisbeescheibe am Körper vorbeischießen, weil er dann steil aufsteigt und unweigerlich abstürzt. Dadurch kann nicht nur der Bumerang beschädigt werden, du gefährdest auch andere Personen.



Falscher Handwinkel Guter Handwinkel

Der Horizontwinkel:

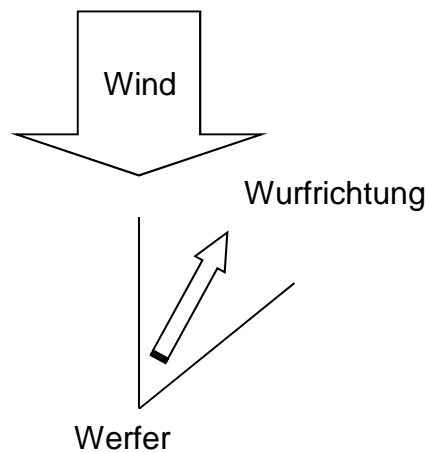
Werfe in einem Winkel von 5° - 10° zum Boden. Also leicht schräg nach oben. Werfe den Bumerang also keinesfalls steil nach oben, sondern fast parallel zum Boden!



Horizontwinkel von 5° - 10° zum Boden

Der Windwinkel:

Stelle dich so, dass der Wind von schräg links vorne kommt. Die genaue Richtung gegen den Wind musst du ausprobieren. Je nachdem ob der Bumerang links oder rechts von dir landet, musst du mehr in den Wind werfen, oder mehr rechts vom Wind.



Wie fange ich meinen Bumerang?

Wenn du gelernt hast, den Bumerang so zu werfen, dass er relativ genau zu dir zurückkehrt, kannst du versuchen, ihn mit einer "Klatschbewegung" zwischen beiden Händen aufzufangen.



Julia Kraemer macht die korrekte Fanghaltung vor.

Bitte beachte, dass sich alle Angaben auf Bumerangs für Rechtshänder beziehen! Linkshänder müssen alle Anweisungen spiegelverkehrt befolgen, d.h. "rechts" und "links" im Text gegeneinander austauschen.
Text, Grafiken und Fotos: Gerrit Lemkau.

Wichtig: Bumerangtuning

Die Flügel Deines Bumerangs sollten leicht nach oben gebogen sein. Das kannst Du leicht überprüfen, indem Du Deinen Bumerang, mit der glatten Seite nach unten, auf einen Tisch, oder eine andere ebene Fläche legst. wenn Du ihn jetzt mit einem Finger auf dem Dreh- oder Mittelpunkt auf den Tisch drückst, sollen die Arme auf Druck etwas nachgeben. Wenn das nicht der Fall ist, biege die Arme etwas nach oben und wiederhole das Hochbiegen bei Bedarf zu einem späteren Zeitpunkt.

Wenn Du schon etwas Erfahrung beim Werfen hast kannst Du die Flügel auch verdrehen und so die Flugeigenschaften verändern.

Diese Wurfanleitung wurde überreicht von Luftikus Kreativworkshops

Michael Geßner www.Luftikus-kws.de

Die Original Wurfanleitung ist auf der Homepage des www.bumerangclub.de zu finden. Die hier vervielfältigte ist leicht verändert und ergänzt worden.